

Sparkasse zu Lübeck
Betriebssportsparte Golf

August 2017

Wettspielausschreibung „Company Golf Cup Lübeck 2017“

- Mannschafts-Wettbewerb für Betriebssportmannschaften aus dem Großraum Lübeck
- **Austragungsort: Golfclub Curau**
- **Datum: Samstag 14.10.2017 Start ab 10.00 Uhr von Tee 1 und Tee 10**
- Jede Mannschaft besteht aus sechs Spielern. Damen und Herren können beliebig gemischt werden.
- Die DGV-Stammvorgabe der Spieler muss 36 oder besser sein.
(Begründete Ausnahmen sind möglich)
- Die Spieler müssen der jeweiligen Betriebssportgruppe angehören.
- Die Wettspielform ist „Zweier-Scramble“, Netto nach Stableford
- Je zwei Spieler einer Mannschaft treten als Team an. Eine Mannschaft besteht also aus drei solcher Zweier-Scramble-Teams.
- Detaillierte Erläuterung der Wettspielform „Scramble“ auf der nächsten Seite.
- Die Spielvorgaben-Berechnung der Scramble-Teams erfolgt gemäß DGV:
 $0,8 \times \text{niedrige Spielvorgabe} +$
 $0,2 \times \text{höhere Spielvorgabe}$
- Für die Mannschaftswertung wird die Summe der beiden besten Netto-Ergebnisse der drei Zweier-Teams bei voller Spielvorgabe gewertet (ein Streichergebnis)
- Im Anschluss an das Wettbewerb findet ein gemeinsames Essen mit Siegerehrung statt.
- Die Sieger-Mannschaft erklärt sich bereit, den „Company Golf Cup 2018“ auszurichten.
- Das Nenngeld beträgt 55 Euro pro Spieler incl. Essen und Preisen
- Im Nenngeld ist enthalten:
Greenfee, Essen, Halfway Verpflegung, Wettspielauswertung,
Preise für die besten Mannschaften.
- Tritt eine angemeldete Mannschaft nicht an oder treten gemeldete Spieler nicht an, so ist dennoch das Nenngeld zu zahlen.
- Meldeschluss für Mannschaften: **Donnerstag 15.09.2017** (mit angehängtem Anmeldeformular)
- Die Spielerliste kann bis **Mittwoch, 11.10.2017** noch modifiziert werden.
- Ausrichter des Wettspiels:
Sparkasse zu Lübeck AG Betriebssportsparte Golf
Oliver Stüven Tel. 0451-147401
oliver.stueven@spk-luebeck.de
Falk Nesslinger Tel. 0451-147312
falk.nesslinger@spk-luebeck.de

Erläuterung Zweier-Scramble

- Je zwei Spieler einer Mannschaft treten als Team an.
- An jedem Abschlag schlagen beide Spieler eines Teams ab.
- Die Reihenfolge ist beim Abschlag frei wählbar.
- Der Ball mit der besseren Lage wird ausgewählt.
- Die Position des Balles wird im Umkreis von 15 cm markiert, z. B. mit einem Tee.
- Von dieser Position spielen beide Spieler den nächsten Schlag.
- Der Spieler, dessen Ball ausgewählt wurde, spielt als erster seinen Ball wie er liegt.
- Der andere Spieler legt seinen Ball an die gleiche Position im Umkreis von 15 cm, nicht näher zur Fahne.
- Diese Vorgehensweise (auswählen des besseren Balles, beide Spieler spielen von dort den nächsten Schlag) wird fortgesetzt, bis der Ball im Loch ist.
- Die Spielvorgaben-Berechnung der Scramble-Teams erfolgt gemäß DGV:
 $0,8 \times \text{niedrige Spielvorgabe} + 0,2 \times \text{höhere Spielvorgabe}$