

Dräger Betriebssport Golf



April/2016

Dräger-interne Wettspielausschreibung "Company Golf Cup Lübeck 2016"

- Mannschafts-Wettbewerb für Betriebssportmannschaften aus dem Großraum Lübeck
- Austragungsort: Golfclub Segeberg, Wensin
- Datum: Samstag 2.7. 2016, Start ab 9:00 Uhr von Tee 1 und Tee 10
- Jede Mannschaft besteht aus sechs Spielern. Damen und Herren können beliebig gemischt werden.
- Die DGV-Stammvorgabe der Spieler muss 36 oder besser sein. (Begründete Ausnahmen sind möglich)
- Die Spieler müssen der jeweiligen Betriebssportgruppe angehören.
- Die Wettspielform ist "Zweier-Scramble", Netto nach Stableford
- Je zwei Spieler einer Mannschaft treten als Team an. Eine Mannschaft besteht also aus drei solcher Zweier-Scramble-Teams.
- Detaillierte Erläuterung der Wettspielform "Scramble" auf der nächsten Seite
- Die Spielvorgaben-Berechnung der Scramble-Teams erfolgt gemäß DGV:
0,8 x niedrige Spielvorgabe +
0,2 x höhere Spielvorgabe
- Für die Mannschaftswertung wird die Summe der beiden besten Netto-Ergebnisse der drei Zweier-Teams bei voller Spielvorgabe gewertet (ein Streichergebnis).
- Im Anschluss an das Wettbewerb findet ein gemeinsames Essen mit Siegerehrung statt.
- Die Sieger-Mannschaft erklärt sich bereit, den "Company Golf Cup Lübeck 2017" auszurichten.
- Da die Betriebssportsparte einen Zuschuss gibt, beträgt das Nenngeld pro Spieler nur 40 Euro incl. Essen.
- Im Nenngeld ist enthalten: Greenfee, Essen, Halfway Verpflegung, 30 Übungsbälle, Wettspielauswertung, Preise für die besten Mannschaften.
- Meldeschluss für Dräger-Spieler ist Donnerstag 28.4. 2016 (per [Doodle](#))
- Ausrichter des Wettspiels: Dräger Betriebssport Golf, Falko Dohse, Tel. 0451-882-5580
falko.dohse@draeger.com
Matthias Studer, Tel. 0451-882-3189
matthias.studer@draeger.com

Erläuterung Zweier-Scramble

- o Je zwei Spieler einer Mannschaft treten als Team an.
- o An jedem Abschlag schlagen beide Spieler eines Teams ab.
- o Die Reihenfolge ist beim Abschlag frei wählbar.
- o Der Ball mit der besseren Lage wird ausgewählt.
- o Die Position des Balles wird im Umkreis von 15cm markiert, z.B. mit einem Tee.
- o Von dieser Position spielen beide Spieler den nächsten Schlag.
- o Der Spieler, dessen Ball ausgewählt wurde, spielt als erster seinen Ball wie er liegt.
- o Der andere Spieler legt seinen Ball an die gleiche Position im Umkreis von 15cm, nicht näher zur Fahne.
- o Diese Vorgehensweise (auswählen des besseren Balles, beide Spieler spielen von dort den nächsten Schlag) wird fortgesetzt, bis der Ball im Loch ist.
- o Die Spielvorgaben-Berechnung der Scramble-Teams erfolgt gemäß DGV:
 $0,8 \times \text{niedrige Spielvorgabe} + 0,2 \times \text{höhere Spielvorgabe}$