

Dräger Betriebssport Golf



Wettspielausschreibung "Company Golf Cup Lübeck 2025"

- Mannschafts-Wettspiel für Betriebssportmannschaften aus dem Großraum Lübeck.
- Austragungsort: Golfclub Segeberg, Wensin
- Datum: Sonntag 28.09.2025,
 Start ab 11:00 Uhr
- Jede Betriebssportsparte kann bis zu 2 Mannschaften stellen.
- Jede Mannschaft besteht aus sechs Spielern.
 Damen und Herren können beliebig gemischt werden.
- Die Spieler müssen der jeweiligen Betriebssportgruppe angehören.
- Die DGV-Stammvorgabe der Spieler muss 36 oder besser sein.
 - (Begründete Ausnahmen sind möglich)
- Die Wettspielform ist "Zweier-Scramble",
 Netto nach Stableford.
- Je zwei Spieler einer Mannschaft treten als Team an. Eine Mannschaft besteht also aus drei solcher Zweier-Scramble-Teams.
- Detaillierte Erläuterung der Wettspielform "Scramble" auf der nächsten Seite.
- Die Spielvorgaben-Berechnung der Scramble-Teams erfolgt gemäß DGV:
 0,8 x niedrige Spielvorgabe +
 0,2 x höhere Spielvorgabe

- Für die Mannschaftswertung wird die Summe der beiden besten Netto-Ergebnisse der drei Zweier-Teams bei voller Spielvorgabe gewertet (ein Streichergebnis).
- Im Anschluss an das Wettspiel findet ein gemeinsames Essen mit Siegerehrung statt.
- Die Sieger-Mannschaft erklärt sich bereit, den "Company Golf Cup Lübeck 2026" auszurichten.
- Das Nenngeld beträgt 40,- Euro pro Spieler.
- Im Nenngeld ist enthalten: Greenfee, Wettspielauswertung, Preise für die Plätze 1-3.
- Tritt eine angemeldete Mannschaft nicht an oder treten gemeldete Spieler nicht an, so ist dennoch das Nenngeld zu zahlen.
- Meldeschluss über das angehängte Anmeldeformular ist Montag der 22.09.2025.
- Die Liste der Spieler kann bis zum 26.09.2025 angepasst werden.
- Ausrichter des Wettspiels: Dräger Betriebssport Golf Jürgen Peters

Telefon: 0173-7362175

E-Mail: juergen1007@web.de



Erläuterung Zweier-Scramble

- 1. Je zwei Spieler einer Mannschaft treten als Team an.
- 2. An jedem Abschlag schlagen beide Spieler eines Teams ab.
- 3. Die Reihenfolge ist beim Abschlag frei wählbar.
- 4. Der Ball mit der besseren Lage wird ausgewählt.
- 5. Die Position des Balles wird im Umkreis von 15cm markiert, z.B. mit einem Tee.
- 6. Von dieser Position spielen beide Spieler den nächsten Schlag.
- 7. Der Spieler, dessen Ball ausgewählt wurde, spielt als erster seinen Ball wie er liegt.
- 8. Der andere Spieler legt seinen Ball an die gleiche Position im Umkreis von 15cm, nicht näher zur Fahne.
- 9. Diese Vorgehensweise (auswählen des besseren Balles, beide Spieler spielen von dort den nächsten Schlag) wird fortgesetzt, bis der Ball im Loch ist.
- 10. Die Anzahl der benötigten Schläge wird pro Loch und pro Team in die Scorekarte eingetragen.